



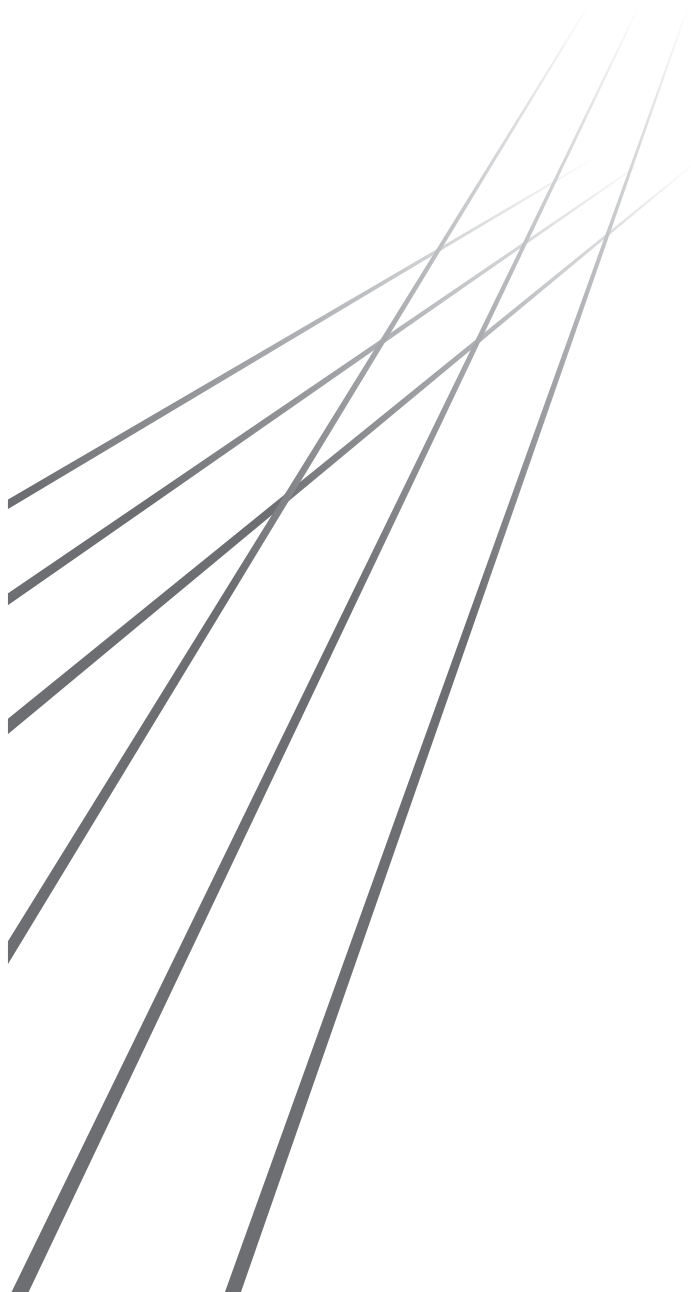
# Editor RISO

## Uživatelská příručka

Základní operace **1**

Editační funkce **2**

Příloha **3**





# Předmluva

Nástroj Editor RISO vám umožňuje používat různé možnosti úprav na dotykovém panelu pro originály naskenované na tiskárně nebo data originálu uložená v tiskárně.

Tento návod popisuje způsob používání nástroje Editor RISO.



Před použitím nástroje Editor RISO si pečlivě prostudujte tento Návod k použití.

Kromě toho si jej přečtěte i v případě, kdy vám při používání nástroje Editor RISO není něco zřejmé. Věříme, že tento návod budete používat společně s nástrojem Editor RISO.

## ■ Popisný obsah této příručky

- Reprodukce této příručky v celém rozsahu nebo jen zčásti je bez povolení společnosti RISO KAGAKU CORPORATION přísně zakázána.
- Obsah této příručky se z důvodu zlepšení výrobku může v budoucnu změnit bez předchozího upozornění.
- Upozorňujeme, že za důsledky vyplývající z použití tohoto návodu a provozu nástroje Editor RISO neneseme žádnou odpovědnost.

## ■ Ochranné známky

 a  jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti RISO KAGAKU CORPORATION ve Spojených státech amerických a dalších zemích.

---

## O Návodu k použití

---

### Symboly

---



Důležité situace, které vyžadují zvláštní pozornost. Čtěte pozorně a postupujte podle pokynů.



Doplňující vysvětlení, které poskytuje užitečné informace.



Označuje referenční strany.

---

### Obrazovky a ilustrace

---

Obrazovky a ilustrace uvedené v tomto návodu se mohou lišit v závislosti na faktorech provozního prostředí, jako jsou například model a podmínky připojení volitelných součástí.



## Obsah

Předmluva.....	1
O Návodu k použití.....	2
Symboly .....	2
Obrazovky a ilustrace .....	2
Obsah .....	3
Zobrazení dotykového panelu .....	5
Obrazovka úprav .....	5
Obrazovka náhledu.....	6

## Kapitola 1 Základní operace

Průběh operací .....	8
❶ Volba originálu .....	9
Skenování papírových originálů.....	9
Načítání dat originálu .....	10
Načtení upravovaného originálu .....	11
❷ Vytváření a úprava oblasti.....	12
Vytvoření oblasti .....	12
Úprava oblasti .....	13
❸ Kontrola obrázku tisku .....	13
❹ Tisk .....	15

## Kapitola 2 Editační funkce

Funkce editoru .....	18
Určení barvy obrázku v oblasti.....	18
Změna metody zpracování obrazu oblasti.....	19
Přidání rámu oblasti.....	20
Aplikace mřížky na oblast .....	21
Invertování barvy v oblasti.....	22
Vymazání vnějšku nebo vnitřku oblasti .....	23
Přesunutí oblasti .....	24
Zrušení oblasti.....	24
Překrytí obrázku .....	25
[Klipart].....	25
[Pozadí].....	27

## Kapitola 3 Příloha

---

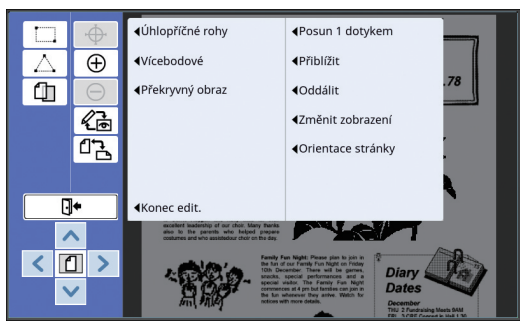
<b>Nastavení provozních podmínek .....</b>	<b>30</b>
Nastavení položek .....	30
Postup změny položky [Tiskové barvy].....	30
<b>Seznam klávesových zkratk.....</b>	<b>31</b>
<b>Příklady položek [Rám] a [Obrazovka].....</b>	<b>32</b>
[Rám] .....	32
[Obrazovka] .....	32

## Zobrazení dotykového panelu

Tato část popisuje typické obrazovky nástroje Editor RISO.



- Názvy tlačítka nástroje můžete zkontrolovat stisknutím klávesy [✖].

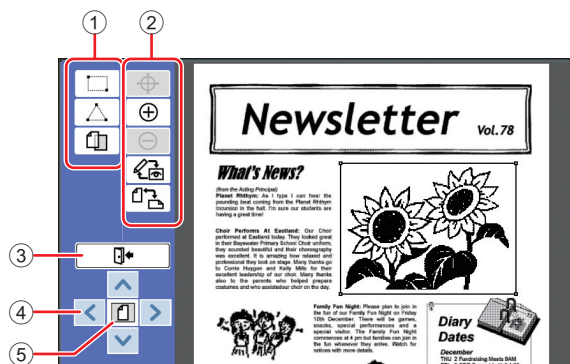


## Obrazovka úprav

Tato obrazovka se používá na vytváření oblasti a její úpravy.

Zobrazená tlačítka se liší v závislosti na tom, zda je vybrána oblast (12).

### Když není zvolena žádná oblast



#### 1 Nástroje úprav

	[Úhlopříčné rohy] (12)
	[Vícébodové] (12)
	[Překryvný obraz] (25)

#### 2 Nástroje podpory provozu

	[Posun 1 dotykem] Zvolte toto tlačítko a následně se dotkněte zobrazeného obrázku. Místo dotyku se stanoví jako střed obrazovky.
	[Přiblížit] Dotkněte se tohoto tlačítka pro zvětšení náhledu o jeden stupeň.

	[Oddálit] Dotkněte se tohoto tlačítka pro zmenšení náhledu o jeden stupeň.
	[Změnit zobrazení] (13)
	[Orientace stránky] Dotknutím se tohoto tlačítka lze přepínat orientaci stránky originálu.

#### 3 [Konec edit.]

Pro ukončení úprav se dotkněte tohoto tlačítka.

(15 "4 Tisk")

#### 4 [<][^][v][>]

Tato tlačítka používejte pro přesunutí pozice zobrazení obrázku směrem doleva, doprava, nahoru nebo dolů.

#### 5 [Celkový náhled]

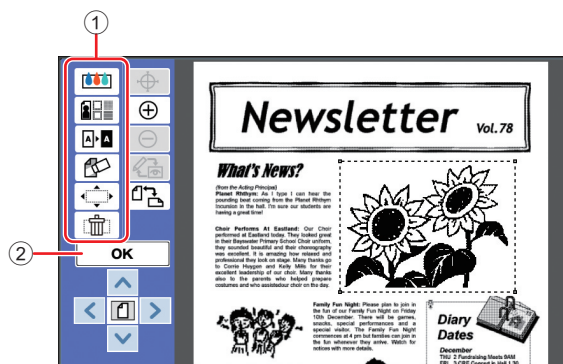
Tohoto tlačítka se dotkněte pro přepnutí režimu zobrazení celkového náhledu a zvětšeného zobrazení.



- Aktuální poměr zvětšení můžete zkontrolovat na numerickém displeji.



### Když je zvolena oblast



#### 1 Nástroje úprav

	[Barva] (18)
	[Zprac./Rám/Obrazov.] (19)
	[Invertovat] (22)
	[Vymazat] (23)
	[Posun obrazu] (24)
	[Zrušení oblastí] (24)

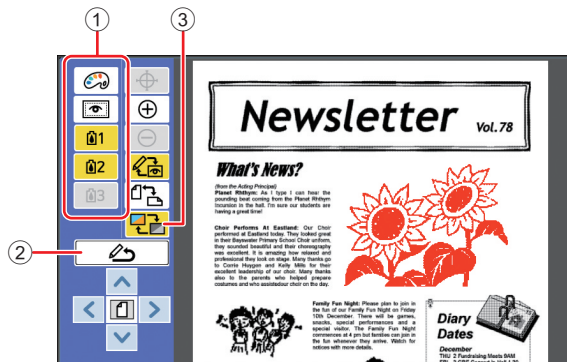
#### 2 [OK]

Tohoto tlačítka se dotkněte pro potvrzení úprav aktuálně zvolené oblasti.

(12 "2 Vytváření a úprava oblasti")

## Obrazovka náhledu

Tato obrazovka se používá ke kontrole obrázku tisku.  
([📖 13](#) “**🕒** Kontrola obrázku tisku”)



### 1 Nástroje úprav

	[Tiskové barvy] ( <a href="#">📖 14</a> )
	[Zobraz obrysy obl.] ( <a href="#">📖 14</a> )
	Náhled separace barev ( <a href="#">📖 13</a> )

### 2 [Zpět do editace]

Pro návrat na obrazovku úprav se dotkněte tohoto tlačítka.

([📖 13](#) “**🕒** Kontrola obrázku tisku”)

### 3 [Barva displeje]

Dotknutím se tohoto tlačítka přepínáte režim zobrazení mezi barevným (výstupní obrázek s více barvami) a monochromatickým.

([📖 13](#) “**🕒** Kontrola obrázku tisku”)



Kapitola **1**

1

**Základní operace**

## Průběh operací

Nástroj [Editor] ovládejte podle následujícího postupu.

1

### Volba originálu

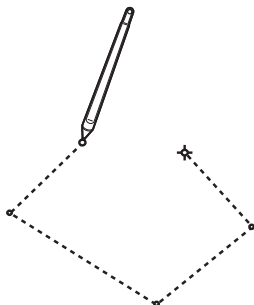
(📖 9)



2

### Vytváření a úprava oblasti

(📖 12)



3

### Kontrola obrázku tisku

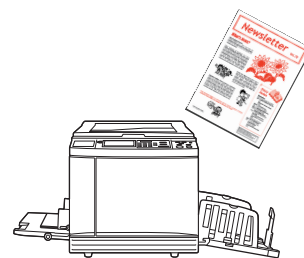
(📖 13)



4

### Tisk

(📖 15)



- ▶ Pokud panel na váš prst nereaguje řádně, použijte dotykové pero určené pro dotykové panely citlivé na tlak. Pokud použijete kuličkové pero nebo mechanickou tužku, povrch displeje se může poškrábat nebo znečistit, což může vést k poruchám dotykového panelu.

## Vztah s ostatními funkcemi



- ▶ Během používání nástroje [Editor] se data originálu přijatá z počítače automaticky nevytisknou ani po uplynutí doby [Doba rezervace].
- ▶ Je-li používán [Editor], nejsou prováděny [Automaticky smazat], [Auto Sleep] ani [Automat. vypnout].
- ▶ Pokud se používá nástroj [Editor], následující přednastavené funkce jsou zakázány.
  - [Obrázek]
  - [Kontrast]
  - [Rozměr]
  - [Zprac. bodů]
  - [Nas.kontrast]
  - [Přechod tónů]
  - [Tisk multiup]
  - [2 z lícu]
  - [Stín.knihy]
  - [Max. skenování]
  - [Úspora inkoustu]
  - [Náhled]
  - [Překrytí]
  - [Program]
  - [Rychlá tvorba matrice]



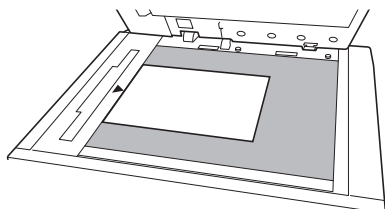
- ▶ Popisy výše uvedených funkcí najdete v návodu k použití vaší tiskárny.

## 1 Volba originálu

Pro nástroj [Editor] lze použít následující tři typy originálů.

### ■ Skenování papírových originálů

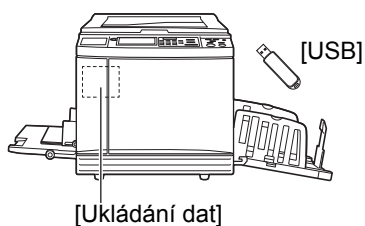
Papírové originály, které byly naskenovány na tomto zařízení, lze upravovat.



### ■ Načítání dat originálu

Data originálu, která jsou uložena pomocí funkce [Ukládání dat] nebo [Seznam úloh USB], můžete upravovat.

Pokud jsou data originálu již separována do jednotlivých barevných matic, můžete originál upravovat pouze pro jednu barevnou matici.



### ■ Načtení upravovaného originálu

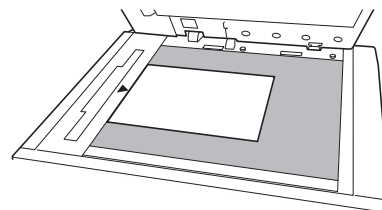
Data upravovaného originálu můžete načíst a v úpravách pokračovat i po ukončení nástroje [Editor].



## Skenování papírových originálů

### 1 Umístěte originál na předlohovité sklo.

Umístěte originál skenovanou stranou směrem dolů a zarovnejte střed originálu se značkou [▶].

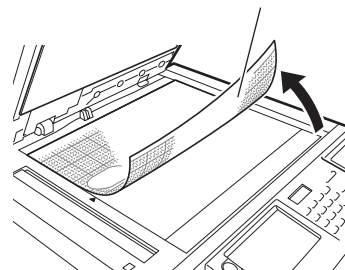


- ▶ Originál neumísťujte na voliteľný automatický podavač dokumentů. Během úprav může být nutné originál naskenovat znovu. Pokud používáte automatický podavač dokumentů, poloha originálu se během opakovaného skenování posune.



- ▶ Je-li k předlohovému sklu připevněn kryt ukazatelů, umístěte originál pod kryt ukazatelů. Kryt ukazatelů můžete zvednout z pravého dolního rohu.

Kryt ukazatelů

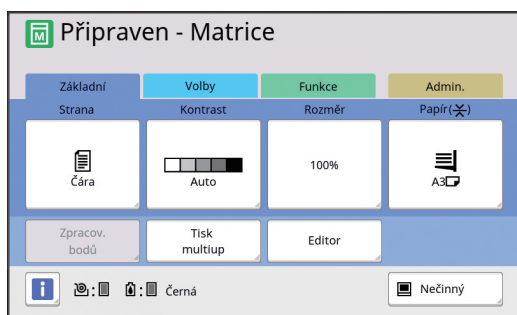


### 2 Zavřete kryt předlohovitého skla.



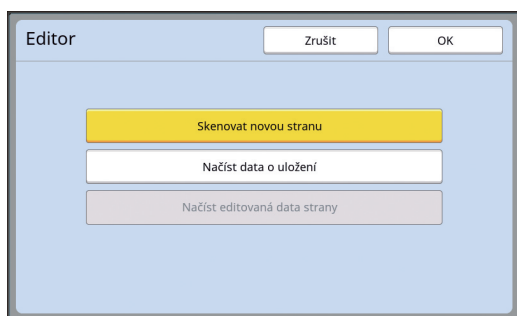
- ▶ Kryt předlohovitého skla neotevírejte, dokud neukončíte nástroj [Editor]. V opačném případě se pozice originálu během opakovaného skenování posune.

### 3 Zkontrolujte, zda je zobrazena základní obrazovka tvorby matrice nebo základní obrazovka tisku.



### 4 Dotkněte se [Editor] v obrazovce karty [Funkce].

### 5 Dotkněte se tlačítka [Skenovat novou stranu].



### 6 Dotkněte se [OK].

### 7 Nastavte podmínky skenování.



#### ■ [Kontrast]

Funkce tohoto tlačítka je stejná jako u nastavení [Kontrast], které se nastavuje na základní obrazovce tvorby matrice. Další informace najdete v návodu k použití vaší tiskárny.

#### ■ [Rozměr]

Funkce tohoto tlačítka je stejná jako u nastavení [Rozměr], které se nastavuje na základní obrazovce tvorby matrice. Další informace najdete v návodu k použití vaší tiskárny.

#### ■ [Formát]

Určete rozměr originálu.



► Výchozím nastavením je [Auto]. Pokud nebude velikost originálu zjištěna, určete ji na obrazovce [Formát].

### 8 Dotkněte se [OK].

Spustí se skenování originálu.

Po naskenování originálu se zobrazí obrazovka úprav nástroje [Editor].

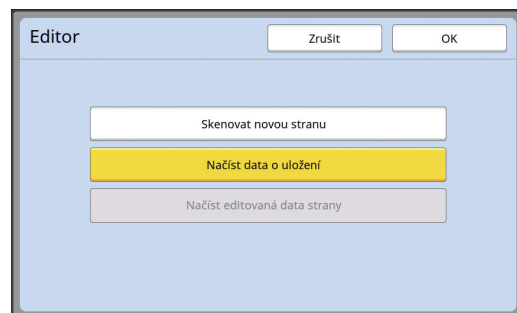
Následně stanovte oblast pro úpravu.

Přejděte na bod "2 Vytváření a úprava oblasti" (12).

## Načítání dat originálu

### 1 Dotkněte se položky [Editor] na obrazovce karty [Funkce] základní obrazovky tvorby matrice nebo základní obrazovky tisku.

### 2 Dotkněte se [Načíst data o uložení].

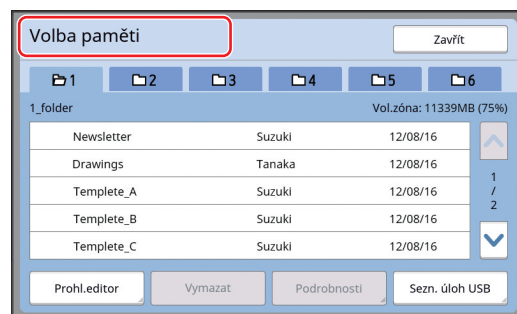


### 3 Dotkněte se [OK].

### 4 Zvolte umístění, kde se nacházejí data originálu k načtení.

#### ■ Pokud načítáte z [Ukládání dat]

Zkontrolujte, zda se v levé horní části obrazovky zobrazí zpráva [Volba paměti].

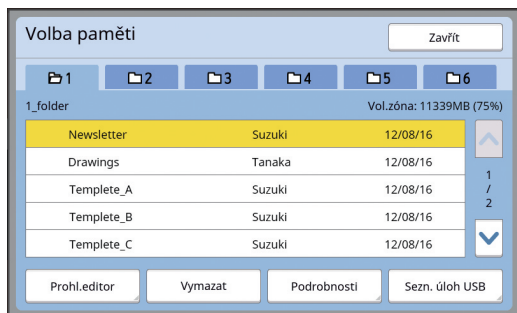




### ■ Pokud načítáte z [Sezn. úloh USB]

Zasuňte jednotku USB flash, která obsahuje data originálu do USB slotu. Pokud se dotknete tlačítka [Seznam úloh USB] v pravém dolním rohu obrazovky [Volba paměti], zobrazí se obrazovka [Sezn. úloh USB].

## 5 Dotkněte se dat originálu, která se mají načíst.



- Chcete-li vybrat data originálu, která jsou uložena v jiné složce, dotkněte se karty složky.
- Pokud existuje 6 nebo více sad s daty originálu, dotkněte se tlačítka [^] nebo [v] a změníte tak zobrazený seznam.



► Když je nastavena položka [Vysoká/Úplná správa] v části [Správa uživatelů] nabídky [Admin.], postupujte pro zobrazení dat o ID následovně.

- 1 Dotkněte se [Prohl.editor] buď na obrazovce [Volba paměti] nebo [Sezn. úloh USB].
- 2 Dotkněte se tlačítka [Úl. tisku s ID].
- 3 Dotkněte se tlačítka [OK].

## 6 Dotkněte se [Podrobnosti].

Zobrazí se obrazovka [Vyhledání paměti].

## 7 Zkontrolujte data originálu, která se mají načíst.

Pokud je k dispozici více stran, můžete načíst pouze jednu z nich. Vyberte stránku, kterou chcete načíst.



## 8 Dotkněte se [Zavolat].

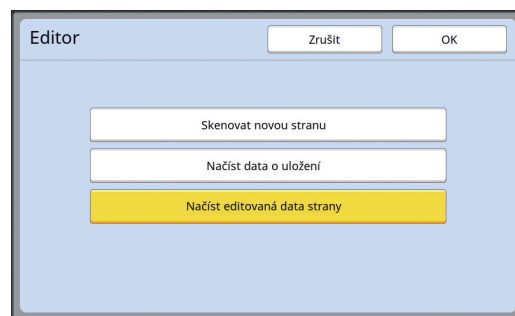
Načtou se data originálu a zobrazí se obrazovka úprav nástroje [Editor].

Následně stanovte oblast pro úpravu. Přejděte na bod "2 Vytváření a úprava oblasti" (12).

## Načtení upravovaného originálu

### 1 Dotkněte se položky [Editor] na obrazovce karty [Funkce] základní obrazovky tvorby matrice nebo základní obrazovky tisku.

### 2 Dotkněte se [Načíst editovaná data strany].



► Po kterékoliv z následujících operací nelze použít funkci [Načíst editovaná data strany].

- Napájení tohoto zařízení bylo vypnuto.
- Data originálu byla získána z počítače.
- Matrice byla vytvořena volbou některé z následujících funkcí:
  - [Stín.knihy]

### 3 Dotkněte se [OK].

Načtou se data upravovaného originálu a zobrazí se obrazovka úprav nástroje [Editor].

Následně stanovte oblast pro úpravu. Přejděte na bod "2 Vytváření a úprava oblasti" (12).

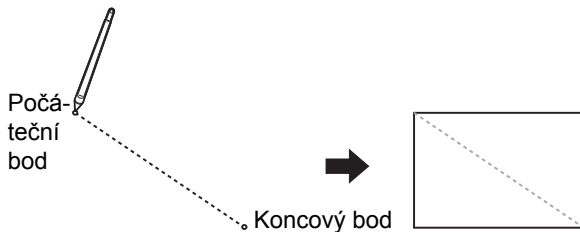
## 2 Vytváření a úprava oblasti

Vytvořte oblast pro úpravy.  
Oblast lze vytvořit dvěma následujícími způsoby.

- Pomocí funkcí [Úhlopříčné rohy] nebo [Vícebodové] lze vytvořit až 50 oblastí.

### ■ Úhlopříčné rohy

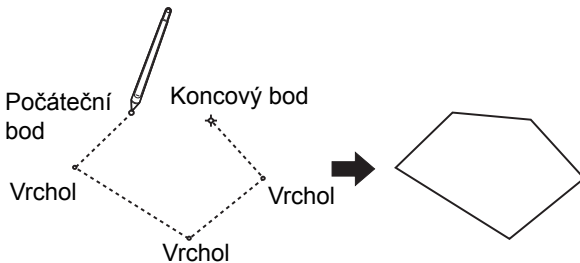
Obdélníkovou oblast můžete vytvořit stanovením dvou bodů (počátečního bodu a koncového bodu) na úhlopříčné linii.



### ■ Vícebodové

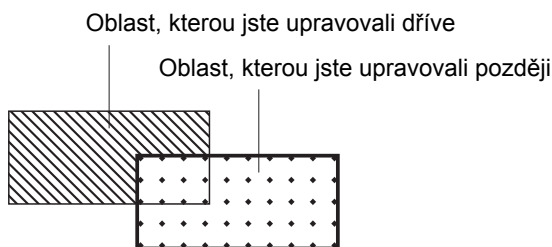
Mnohohúhelníkovou oblast můžete vytvořit vymezením oblasti, kterou chcete vytvořit, pomocí bodů. Pro každou oblast lze stanovit až 32 vrcholů.

Tyto vrcholy se automaticky propojí, když se dotknete tlačítka [OK], i když nejsou počáteční a koncový bod propojeny.



### ■ Překrytí oblasti

Můžete stanovit překrývající se oblasti.



- Pro veškeré překrývající se oblasti se uplatní nastavení oblasti, kterou jste upravovali jako poslední.
- Pro překrývající se rám se použijí obě nastavení.

## Vytvoření oblasti

- 1 Dotkněte se tlačítka [□] (Úhlopříčné rohy) nebo [△] (Vícebodové).



- 2 Dotkněte se vrcholu oblasti, kterou chcete vytvořit.

Oblast se vymezí tečkovanou čarou (oblast rámu).



- Pokud chcete stanovit detailní místo, dotkněte se tlačítka [⊕] (Přiblížit). Obrázek se zvětší, aby se oblast dala stanovit snadněji.
- Pro návrat zpět o jednu operaci se dotkněte tlačítka [↶] (Opakovat).

- 3 Dotkněte se [OK].



Oblast se potvrdí a zobrazí se obrazovka úprav.

Následně oblast upravte.

## Úprava oblasti

### 1 Vyberte oblast pro úpravy.

Bezprostředně po provedení kroků popsaných v části "Vytvoření oblasti" výše bude vámi vytvořená oblast vybrána.

Zda je oblast zvolena poznáte dle následujících známek.

Když je oblast zvolena	Rám oblasti je vyznačen tečkovanou čarou.
Když oblast není zvolena	Rám oblasti je vyznačen stanoveným typem čáry (plná čára, tečkovaná čára, přerušovaná čára atd.). Rám oblasti neblíká.

Když oblast není zvolena, dotkněte se libovolného bodu v oblasti a oblast tak vyberte.

### 2 Upravte oblast pomocí editačních nástrojů.



Podrobnější informace o způsobu používání editačních nástrojů najdete v "Kapitole 2 Funkce editace" (17).

### 3 Dotkněte se [OK].

Úprava zvolené oblasti je dokončena.

- Pokud jsou k dispozici nějaké oblasti pro úpravu, opakujte kroky v částech "Vytvoření oblasti" a "Úprava oblasti".
- Pokud chcete použít několik funkcí editace, potvrďte úpravy dotknutím se tlačítka [OK] a pro provedení případné další úpravy se poté znovu dotkněte stejné oblasti.

Následně zkontrolujte obrázek tisku. Přejděte na bod "3 Kontrola obrázku tisku" (13).

## 3 Kontrola obrázku tisku

Obrázek tisku můžete zkontrolovat na obrazovce náhledu.



- Pokud se na obrazovce náhledu zobrazí obrázky týkající se zpracování obrazu, rámu a mřížek, je nejvyšší prioritou přiřazena viditelnost na obrazovce. Obrázek se může lišit od skutečného výsledku výstupu.

### 1 Dotkněte se tlačítka [Změnit zobrazení].



- Když je oblast zvolena, nelze se dotknout tlačítka [Změnit zobrazení]. Chcete-li volbu oblasti zrušit, dotkněte se tlačítka [OK].

### 2 Zkontrolujte obrázek tisku.

Na obrazovce náhledu můžete provést následující operace.

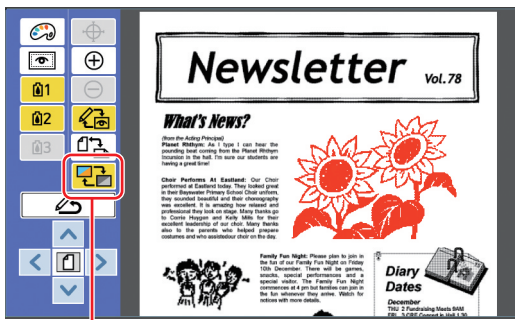
#### ■ Kontrola obrázku tisku jednotlivých matic



Tlačítka náhledu separace barev

Pro kontrolu obrázku tisku jednotlivých barevných matic se dotkněte tlačítek náhledu separace barev. (Tlačítka náhledu separace barev pro nepoužité matrice jsou šedivá.)

### Kontrola barevného obrázku tisku



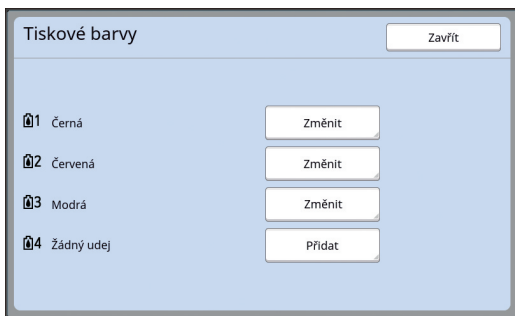
[Barva displeje]

Pro kontrolu obrázku tisku v tiskových barvách se dotkněte tlačítka [Barva displeje].

### Změna tiskové barvy jednotlivých matic



Dotkněte se tlačítka [Tiskové barvy], čímž zobrazíte obrazovku [Tiskové barvy].

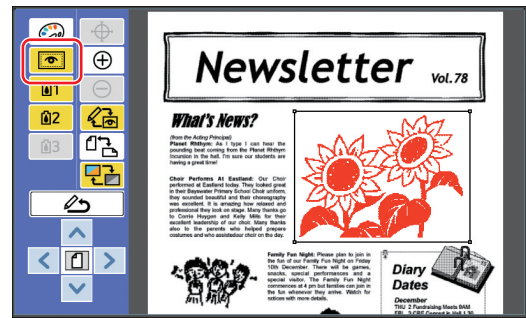


Pro změnu tiskové barvy stanovené pro jednotlivé matrice se dotkněte tlačítka [Změnit]. Pokud chcete tisknout pomocí dvou či více barev, pro přidání tiskových barev se dotkněte tlačítka [Přidat].



► Výchozí nastavení můžete změnit v [Tiskové barvy] (30) pod položkou [Admin.].

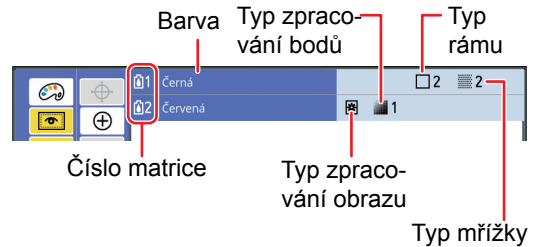
### Zobrazení rámu oblasti



Pro zobrazení všech rámu oblasti se dotkněte tlačítka [Zobraz obrys obl.]. Pro skrytí všech rámu oblasti se opět dotkněte tlačítka [Zobraz obrys obl.].









### Kontrola podrobností o úpravách jednotlivých oblastí

Pro zobrazení podrobností o úpravách stanovené oblasti v horní části obrazovky se dotkněte libovolného bodu oblasti.





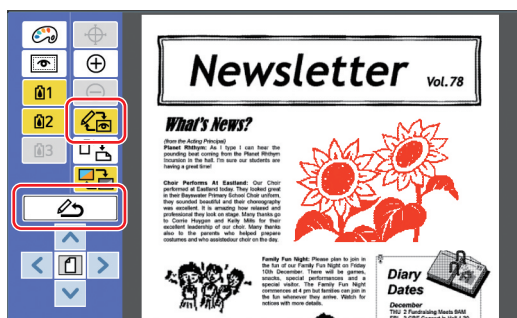
Podrobnosti o úpravách	Symbol	Význam
Zprac.		Čára
		Foto (Standardní)
		Foto (Portrét)
Zprac. bodů		Vypnuto
		Jemné
		Poměrně jemné
		Poměrně hrubé
		Hrubé
Rám		Tenká čára
		Tlustá čára
		Mimořádně tlustá čára
		Jemná přerušovaná čára
		Hrubá přerušovaná čára
		Dvojitá čára
		Tenká základní čára
		Dvojitá základní čára




Podrobnosti o úpravách	Symbol	Význam
Obrazovka	 1	Mřížka 1
	 2	Mřížka 2
	 3	Mřížka 3
	 4	Mřížka 4
	 5	Mřížka 5
	 6	Mřížka 6
	 7	Mřížka 7
	 8	Mřížka 8

### 3 Návrat na obrazovku úprav.

Pro návrat na obrazovku úprav se dotkněte tlačítka [  ] (Změnit zobrazení) nebo [  ] (Zpět do editace).



Po dokončení úprav, proveďte tisk. Upravená data originálu můžete rovněž uložit pomocí funkcí [Ukládání dat] nebo [Sezn. úloh USB].  
Přejděte na bod "4 Tisk" (  15).

## 4 Tisk

### 1 Dotkněte se tlačítka [ ] (Konec edit.).



### 2 Dotkněte se [Neukládat] nebo [Uložit].

Konec edit. Zrušit

Jméno soub.

Adresář

Vlastník

Pokud se dotknete tlačítka [Uložit], nastavte následující položky.

#### ■ [Jméno soub.]

Můžete nastavit název dat originálu, který se má zobrazit.

Sada [Jméno soub.] se zobrazí v obrazovce [Volba paměti] nebo v obrazovce [Sezn. úloh USB].

#### ■ [Adresář]

Nastavte složku dat originálu.

Složku, do které mají být data uložena, můžete určit v [Ukládání dat] nebo [Sezn. úloh USB].



► **Chcete-li uložit data na [Sezn. úloh USB], zasuňte jednotku USB flash do USB slotu.**



► Pokud je položka [Vysoká/Úplná správa] nastavena v části [Správa uživatelů] pod položkou [Admin.], můžete vybrat možnost [Tisk s ID] nebo [Tisk bez ID].

► Další informace o funkci [Správa uživatelů] najdete v návodu k použití vaší tiskárny.

### ■ [Vlastník]

Nastavení [Vlastník] je poskytováno s cílem odlišit osobu, která uložila data originálu. Jméno vlastníka sady se zobrazuje v obrazovce [Volba paměti] nebo v obrazovce [Sezn. úloh USB].

## 3 Dotkněte se [Konec] nebo [Tisk].

### ■ Pokud se dotknete tlačítka [Konec]

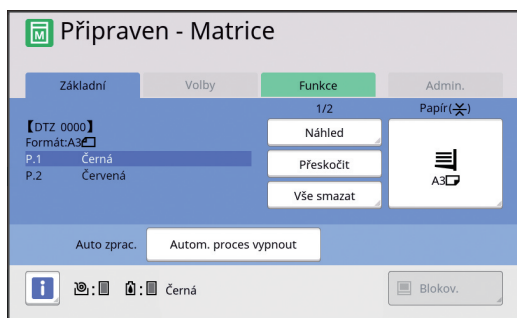
Zobrazí se běžná základní obrazovka tvorby matrice.



- V úpravách můžete pokračovat i po ukončení nástroje [Editor].  
Viz “**1** Volba originálu” (📖 9).

### ■ Pokud se dotknete tlačítka [Tisk]

Zobrazí se základní obrazovka tvorby matrice pro nástroj [Editor].



Tisk provedte pomocí následujících kroků.

- ① Zkontrolujte, zda je tiskový válec barvy zvýrazněné na obrazovce založen na místě (ve výše uvedeném případě “Černá”).
- ② Matici vytvořte stisknutím klávesy [START].
- ③ Zadejte počet kopií k tisku.
- ④ Pro provedení tisku stiskněte klávesu [START].
- ⑤ Pokud jste stanovili dvě či více barev, vyměňte tiskový válec barvy zvýrazněné na obrazovce.
- ⑥ Vložte do podavače papíru papír, který byl potištěn první barvou.
- ⑦ Matici vytvořte stisknutím klávesy [START].
- ⑧ Pro provedení tisku stiskněte klávesu [START].

Pro každou ze stanovených barev opakujte kroky ⑤ až ⑧.



- Informace o fungování základní obrazovky tvorby matrice najdete v návodu k použití vaší tiskárny.












# Kapitola **2**

2

## **Editační funkce**

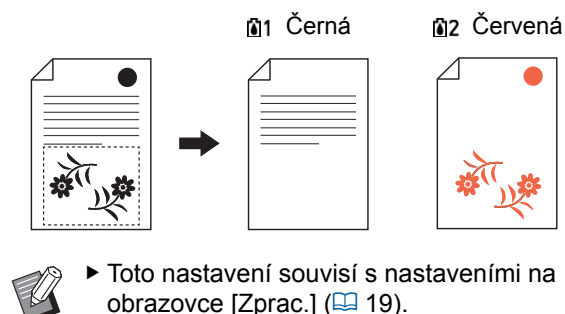
## Funkce editoru

Nástroje editace (📖 5) vám umožňují provádět na vybranou oblast různé editační funkce. Postup vytvoření oblasti najdete v části “🔍 Vytváření a úprava oblasti” (📖 12). Další podrobnosti a postup nastavení každé funkce naleznete na stránkách, které jsou uvedeny formou odkazů v následující tabulce.

 <b>[Barva]</b> (📖 18)
Můžete určit tiskové barvy obrázku ve stanovené oblasti. Data originálu se rozdělí na jednotlivé matrice se stanovenými barvami.
 <b>[Zprac.]</b> (📖 19)
Metodu zpracování obrazu stanovené oblasti můžete změnit na možnost [Foto].
 <b>[Rám]</b> (📖 20)
Ke stanovené oblasti můžete přidat rám.
 <b>[Obrazovka]</b> (📖 21)
Na stanovenou oblast můžete aplikovat mřížku.
 <b>[Invertovat]</b> (📖 22)
Můžete invertovat barvu stanovené oblasti.
 <b>[Vymazat]</b> (📖 23)
Můžete vymazat vnitřek nebo vnějšek stanovené oblasti.
 <b>[Posun obrázu]</b> (📖 24)
Můžete vyřznout stanovenou oblast obrázku a obrázek přesunout.
 <b>[Zrušení oblasti]</b> (📖 24)
Nastavení stanovené oblasti můžete zrušit. Originál se vrátí do stavu před vytvořením oblasti.
 <b>[Překryvný obraz]</b> (📖 25)
Data originálu můžete překrýt jiným originálem, který se upravuje.

## Určení barvy obrázku v oblasti

Můžete určit tiskové barvy obrázku ve stanovené oblasti. Data originálu se rozdělí na jednotlivé matrice se stanovenými barvami.



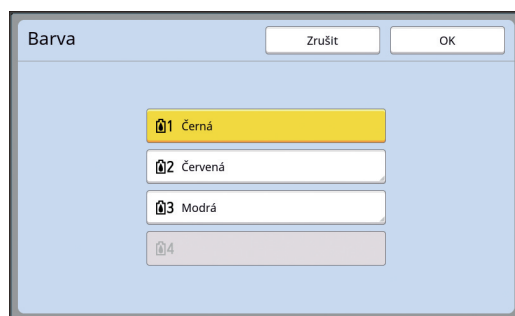
### 1 Zvolte oblast.


Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

### 2 Dotkněte se tlačítka (Barva).



### 3 Dotkněte se barvy, kterou chcete stanovit.



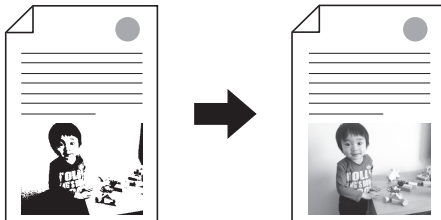
► Pokud se vámi požadovaná barva nezobrazí, můžete barvu přidat v nabídce  (Tiskové barvy) (📖 14) na obrazovce náhledu.

### 4 Dotkněte se [OK].



## Změna metody zpracování obrazu oblasti

Pro data originálu, který se skenuje pomocí funkce [Skenovat novou stranu] (10), se veškeré obrázky zpracovávají pomocí možnosti [Čára]. Metodu zpracování obrazu stanovené oblasti můžete změnit na možnost [Foto].



! **Pokud se data originálu načítají z [Ukládání dat] nebo z [Sezn. úloh USB], nemůžete provést změnu možnosti [Zprac.].**

### 1 Zvolte oblast.

Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

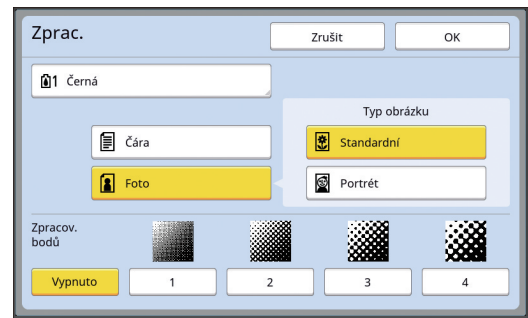
### 2 Dotkněte se tlačítka [Zprac./Rám/Obrazov.].



### 3 Dotkněte se tlačítka [Zprac.].



## 4 Zvolte metodu zpracování obrazu.



#### ■ [Čára]

Tuto možnost vyberte pro originály, které neobsahují fotografie.

#### ■ [Foto]

Tuto možnost zvolte, pokud chcete fotografii vyčistit. Pokud zvolíte možnost [Foto], zvolte podrobný typ.

Typ	Popis
[Standardní]	Tuto možnost zvolte pro fotografie, které nespádají do kategorie [Portrét].
[Portrét]	Vyberte tuto možnost pro fotografie, které zobrazují horní polovinu těla až dvou osob. (Obrázek je zpracován tak, aby tváře byly speciálně zřetelné vytištěny.)

## 5 Zvolte metodu zpracování [Zpracov. bodů].

#### ■ [Vypnuto]

Odstupňování fotografií se provádí metodou difúze chyb.

Odstupňování je vyjádřeno změnou hustoty bodů, které jsou nepravidelně uspořádány.

#### ■ [1] až [4]

Odstupňování fotografií se provádí metodou zpracování bodů.

Odstupňování je vyjádřeno změnou rozměru bodů, které jsou pravidelně uspořádány.

Můžete vybrat vzory rozhodující pro obrazovku (počet bodů na palec).

[1]: Odpovídající 106 řádkům

[2]: Odpovídající 71 řádkům

[3]: Odpovídající 53 řádkům

[4]: Odpovídající 34 řádkům

## 6 Určete tiskové barvy obrázku.

Toto nastavení souvisí s nastaveními [Barva] (📖 18).



- Pokud se vámi požadovaná barva nezobrazí, můžete barvu přidat v nabídce [🎨 (Tiskové barvy)] (📖 14) na obrazovce náhledu.

## 7 Dotkněte se [OK].

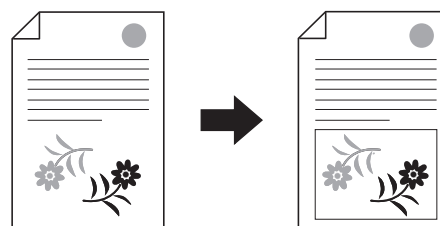
Pokud nastavíte možnost [Typ obrázku] na kterékoli z následujících, originál se znovu naskenuje.

- Pokud je nastavena na možnost [Portrét]
- Pokud je nastavena na možnost [Standardní] a položka [Zpracov. bodů] je nastavena na libovolné nastavení z hodnot [1] až [4]

Po opakovaném naskenování se zobrazí obrazovka editace (📖 5).

## Přidání rámu oblasti

Ke stanovené oblasti můžete přidat rám.



- Tuto funkci nelze použít společně s funkcí [Posun obrázu] (📖 24).

### 1 Zvolte oblast.

Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

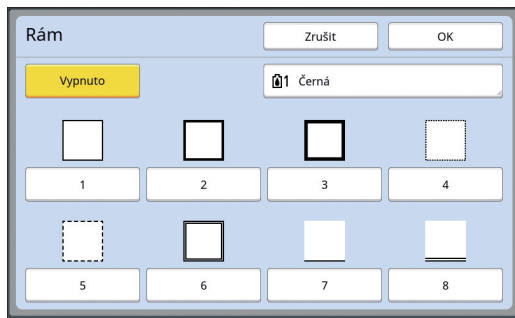
### 2 Dotkněte se tlačítka [📐] (Zprac./Rám/Obrázov.).



### 3 Dotkněte se [Rám].



## 4 Zvolte typ rámu.



### ■ [Vypnuto]

Nepřidá se žádný rám.

### ■ [1] až [8]

Typ rámu zvolte dle "Vzory [Rám] a [Obrazovka]" (32).

## 5 Určete tiskovou barvu rámu.

Dotkněte se tlačítka názvu barvy a určete tak tiskovou barvu rámu.

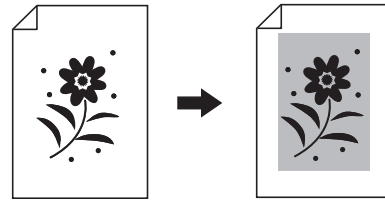


- Pokud se vámi požadovaná barva nezobrazí, můžete barvu přidat v nabídce [ (Tiskové barvy)] (14) na obrazovce náhledu.

## 6 Dotkněte se [OK].

## Aplikace mřížky na oblast

Na stanovenou oblast můžete aplikovat mřížku.



- Tuto funkci nelze použít společně s funkcí [Posun obrazu] (24).

### 1 Zvolte oblast.

Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

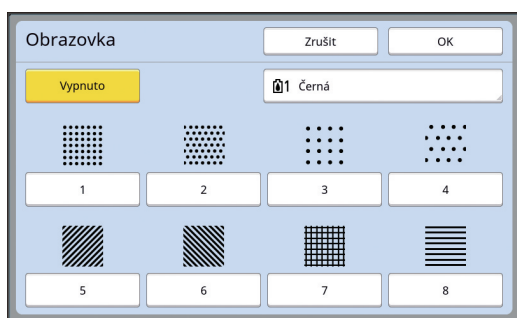
### 2 Dotkněte se tlačítka [ (Zprac./ Rám/Obrazov.)].



### 3 Dotkněte se [Obrazovka].



## 4 Zvolte typ mřížky.



### ■ [Vypnuto]

Na oblast se nepoužije žádná mřížka.

### ■ [1] až [8]

Typ mřížky zvolte dle "Vzory [Rám] a [Obrazovka]" (📖 32).

## 5 Určete tiskovou barvu mřížky.

Dotkněte se tlačítka názvu barvy a určete tak tiskovou barvu mřížky.

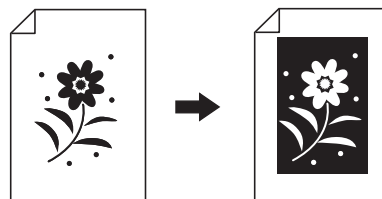


- Pokud se vámi požadovaná barva nezobrazí, můžete barvu přidat v nabídce [🎨] (Tiskové barvy) (📖 14) na obrazovce náhledu.

## 6 Dotkněte se [OK].

## Invertování barvy v oblasti

Můžete invertovat barvu stanovené oblasti.



### 1 Zvolte oblast.

Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

### 2 Dotkněte se tlačítka [🔄] (Invertovat)].



- Pokud chcete zrušit invertování barvy, znovu se dotkněte tlačítka [🔄] (Invertovat)].

### 3 Dotkněte se [OK].

## Vymazání vnějšku nebo vnitřku oblasti

Můžete vymazat vnitřek nebo vnějšek stanovené oblasti.



### 1 Zvolte oblast.

Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

### 2 Dotkněte se tlačítka [ (Vymazat) ].



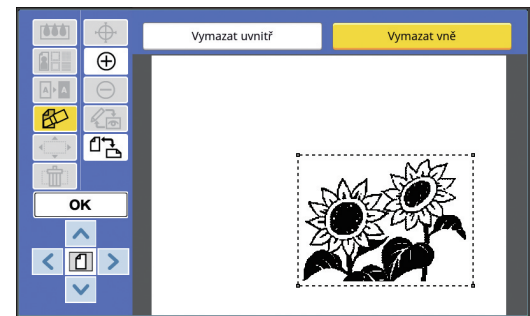
### 3 Dotkněte se tlačítka [Vymazat uvnitř] nebo [Vymazat vně].

■ Pokud se dotknete tlačítka [Vymazat uvnitř]



Vymaže se vnitřek oblasti.

■ Pokud se dotknete tlačítka [Vymazat vně]



Vymaže se vnějšek oblasti.

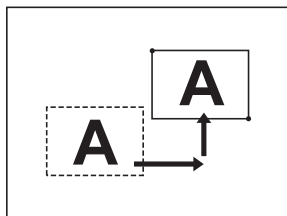


► Pokud chcete vymazání zrušit, znovu se dotkněte tlačítka [Vymazat uvnitř] nebo [Vymazat vně].

### 4 Dotkněte se [OK].

## Přesunutí oblasti

Můžete vyříznout stanovenou oblast obrázku a obrázek přesunout.



► Tuto funkci nelze použít s funkcí [Rám] (20) ani s funkcí [Obrazovka] (21).

### 1 Zvolte oblast.

Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

### 2 Dotkněte se tlačítka [↔] (Posun obrazu)].



### 3 Dotkněte se tlačítka [<], [^], [v] nebo [>].

Použit můžete i klávesy počtu kopií na ovládacím panelu.

Pro souvislý přesun oblasti přidržeťte některou z těchto kláves.

Směr	<	^	v	>
Klávesa	4	2	8	6

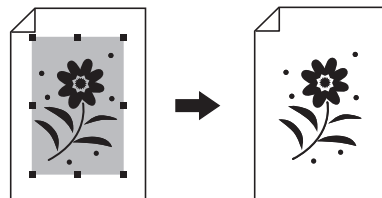


► Pokud chcete pohyb zrušit, znovu se dotkněte tlačítka [↔] (Posun obrazu)].

### 4 Dotkněte se [OK].

## Zrušení oblasti

Nastavení stanovené oblasti můžete zrušit. Originál se vrátí do stavu před vytvořením oblasti.



### 1 Zvolte oblast.

Pro zvolení oblasti se dotkněte libovolného bodu v rámci oblasti.

### 2 Dotkněte se tlačítka [🗑] (Zrušení oblasti)].



### 3 Dotkněte se [OK].

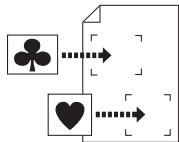


## Překrytí obrázku

Data originálu můžete překrýt jiným originálem, který se upravuje.

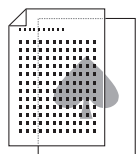
Načtete data originálu, která se mají překrýt, z [Ukládání dat] nebo z [Sezn. úloh USB].

Existují dvě metody překrytí: [Klipart] a [Pozadí].



### [Klipart]

Můžete vyříznout část načtených dat originálu a překrýt jí jiný obrázek.



### [Pozadí]

Načtená data originálu můžete překrýt na pozadí originálu, který upravujete.



- Pro postup uložení dat originálu, která se mají překrýt, pomoci funkce [Ukládání dat] nebo [Sezn. úloh USB], viz návod k použití vaší tiskárny.

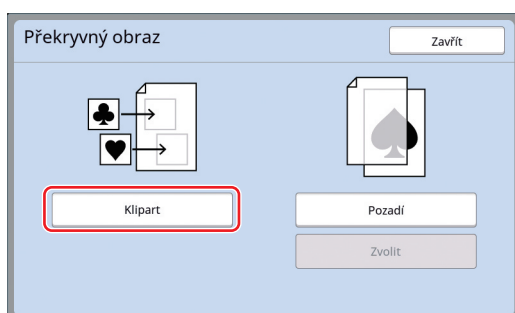
## [Klipart]

Můžete vyříznout část načtených dat originálu a překrýt ji na originál, který se upravuje. V tomto případě můžete obrázek překrýt na požadovaném místě, jako byste aplikovali nálepku.

### 1 Dotkněte se tlačítka [ (Překryvný obraz) ].



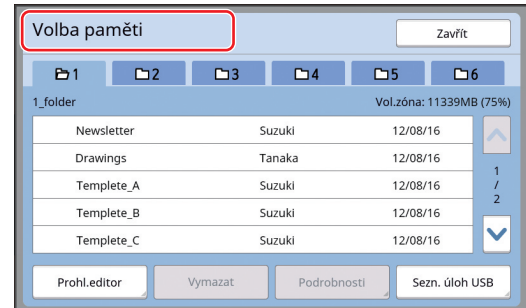
### 2 Dotkněte se [Klipart].



### 3 Zvolte umístění, kde se nacházejí data originálu k načtení.

#### ■ Pokud načítáte z [Ukládání dat]

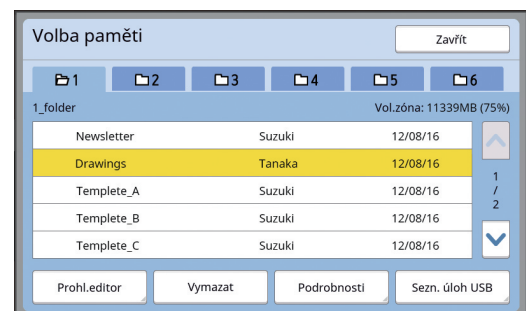
Zkontrolujte, zda se v levé horní části obrazovky zobrazí zpráva [Volba paměti].



#### ■ Pokud načítáte z [Sezn. úloh USB]

Zasuňte jednotku USB flash, která obsahuje data originálu do USB slotu. Pokud se dotknete tlačítka [Sezn. úloh USB] v pravém dolním rohu obrazovky [Volba paměti], zobrazí se obrazovka [Sezn. úloh USB].

### 4 Dotkněte se dat originálu, která se mají načíst.



- Chcete-li vybrat data originálu, která jsou uložena v jiné složce, dotkněte se karty složky.
- Pokud existuje 6 nebo více sad s daty originálu, dotkněte se tlačítka [^] nebo [v] a změňte tak zobrazený seznam.



- Když je nastavena položka [Vysoká/Úplná správa] v části [Správa uživatelů] nabídky [Admin.], postupujte pro zobrazení dat o ID následovně.

- Dotkněte se [Prohl.editor] buď na obrazovce [Volba paměti] nebo [Sezn. úloh USB].
- Dotkněte se tlačítka [Úl. tisku s ID].
- Dotkněte se tlačítka [OK].


### 5 Dotkněte se [Podrobnosti].

Zobrazí se obrazovka [Vyhledání paměti].

## 6 Zkontrolujte data originálu, která se mají načíst.

Pokud je k dispozici více stran, můžete načíst pouze jednu z nich. Vyberte stránku, kterou chcete načíst.



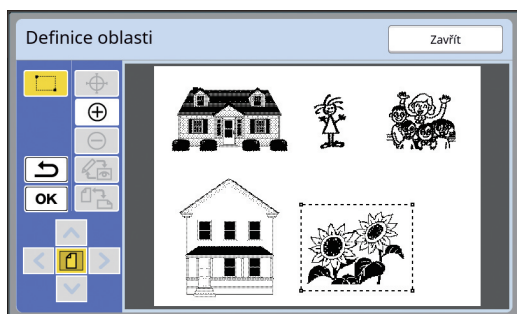
 Pokud chcete opět zvolit data originálu, dotknutím se tlačítka [Zrušit] se vrátíte na předchozí stránku.

## 7 Dotkněte se [Zavolat].

Zobrazí se obrazovka [Definice oblasti].

## 8 Určete oblast obrázku, která se má překrýt.

Dotknutím se počátečního a koncového bodu vytvoříte obdélníkovou oblast.



## 9 Dotkněte se [OK].



## 10 Určete zpracování obrázku překrytí.



## ■ Určení barvy

Dotkněte se tlačítka názvu barvy a určete tak tiskovou barvu obrázku překrytí.



► Pokud se vám požadovaná barva nezobrazí, můžete barvu přidat v nabídce  (Tiskové barvy) ( 14) na obrazovce náhledu.

## ■ [Pozadí]

[Průhledné]: Vytiskne se i oblast pod obrázkem překrytí.

[Neprůhledné]: Oblast originálu nacházející se pod obrázkem překrytí je skrytá a nevytiskne se.

## 11 Dotkněte se [OK].

## 12 Dotkněte se pozice, ve které má být obrázek překryt.



Obrázky se vystředí a překryjí v místě dotyku.

## 13 Upravte pozici obrázku překrytí.

Pro změnu pozice se dotkněte tlačítka [ $\leftarrow$ ], [ $\wedge$ ], [ $\vee$ ] nebo [ $\rightarrow$ ]. Použit můžete i klávesy počtu kopií na ovládacím panelu.

Pro souvislý přesun oblasti přidržte některou z těchto kláves.


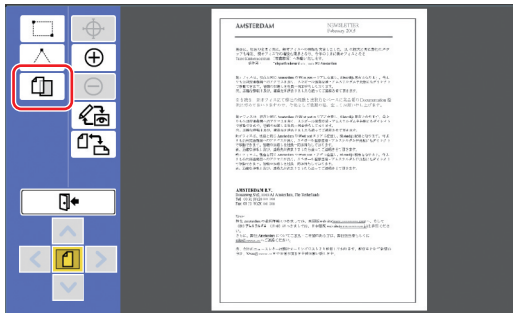
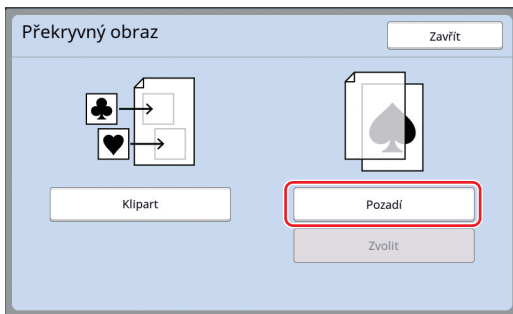
Směr	$\leftarrow$	$\wedge$	$\vee$	$\rightarrow$
Klávesa	4	2	8	6

## 14 Dotkněte se [OK].

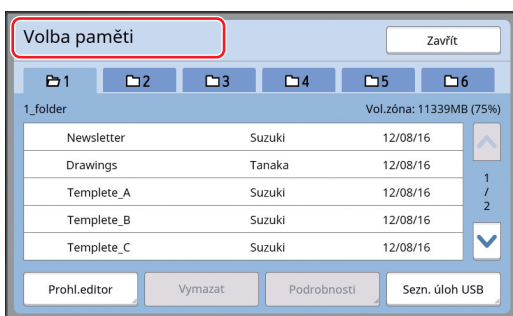


**[Pozadí]**

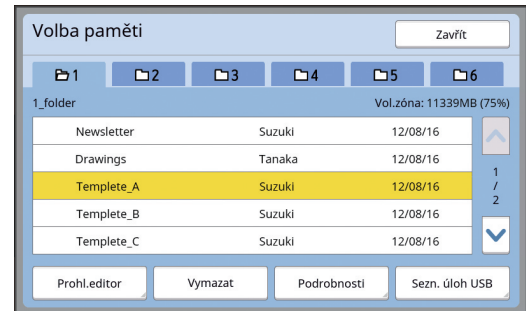
Načtená data originálu můžete překrýt na pozadí originálu, který upravujete.

**1** Dotkněte se tlačítka [  (Překryvný obraz)].**2** Dotkněte se [Pozadí].**3** Zvolte umístění, kde se nacházejí data originálu k načtení.**■ Pokud načítáte z [Ukládání dat]**

Zkontrolujte, zda se v levé horní části obrazovky zobrazí zpráva [Volba paměti].

**■ Pokud načítáte z [Sezn. úloh USB]**

Zasuňte jednotku USB flash, která obsahuje data originálu do USB slotu. Pokud se dotknete tlačítka [Sezn. úloh USB] v pravém dolním rohu obrazovky [Volba paměti], zobrazí se obrazovka [Sezn. úloh USB].

**4** Dotkněte se dat originálu, která se mají načíst.

- Chcete-li vybrat data originálu, která jsou uložena v jiné složce, dotkněte se karty složky.
- Pokud existuje 6 nebo více sad s daty originálu, dotkněte se tlačítka [^] nebo [v] a změňte tak zobrazený seznam.



► Když je nastavena položka [Vysoká/Úplná správa] v části [Správa uživatelů] nabídky [Admin.], postupujte pro zobrazení dat o ID následovně.

- ① Dotkněte se [Prohl.editor] buď na obrazovce [Volba paměti] nebo [Sezn. úloh USB].
- ② Dotkněte se tlačítka [Úl. tisku s ID].
- ③ Dotkněte se tlačítka [OK].

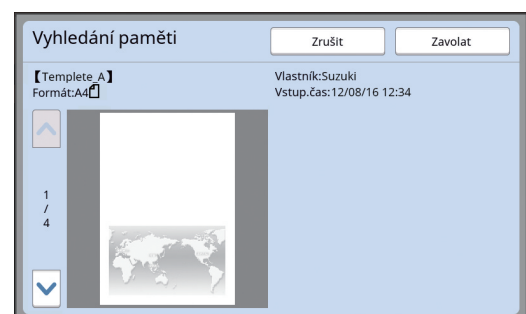
2

**5** Dotkněte se [Podrobnosti].

Zobrazí se obrazovka [Vyhledání paměti].

**6** Zkontrolujte data originálu, která se mají načíst.

Pokud je k dispozici více stran, můžete načíst pouze jednu z nich. Vyberte stránku, kterou chcete načíst.



► Pokud chcete opět zvolit data originálu, dotknutím se tlačítka [Zrušit] se vrátíte na předchozí stránku.

**7** Dotkněte se [Zavolat].

Zobrazí se obrazovka [Pozadí].

## 8 Určete zpracování obrázku překrytí.



Dotkněte se tlačítka názvu barvy a určete tak tiskovou barvu obrázku překrytí.

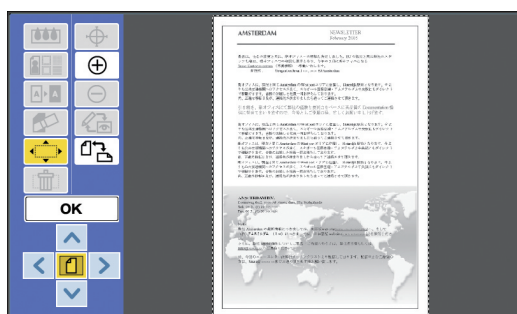


- Pokud se vámi požadovaná barva nezobrazí, můžete barvu přidat v nabídce [🎨 (Tiskové barvy)] (📖 14) na obrazovce náhledu.

## 9 Dotkněte se [OK].

Obrázky se překryjí.

## 10 Upravte pozici obrázku překrytí.



Pro změnu pozice se dotkněte tlačítka [ < ], [ ^ ], [ v ] nebo [ > ]. Použít můžete i klávesy počtu kopií na ovládacím panelu. Pro souvislý přesun oblasti přidržte některou z těchto kláves.

Směr	<	^	v	>
Klávesa	4	2	8	6

## 11 Dotkněte se [OK].



- Pokud si přejete změnit nebo zrušit pozici nebo barvu obrázku překrytí, použijte následující kroky.
  - ① Dotkněte se tlačítka [🖼️] (Překryvný obraz).
  - ② Dotkněte se tlačítka [Zvolit].



Kapitola **3**

**3****Příloha**

## Nastavení provozních podmínek

Nastavení funkčního prostředí Editoru lze změnit. Informace o postupu nastavení najdete v návodu k použití vaší tiskárny.

## Nastavení položek

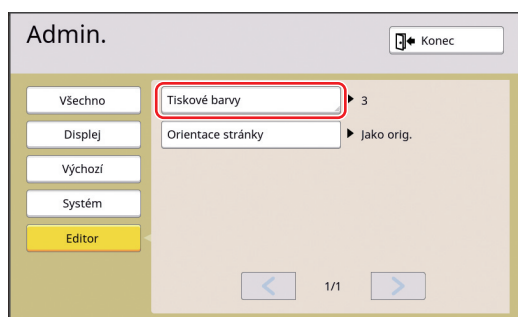
Tovární nastavení jsou v následujícím seznamu podržena.

Položka nastavení	Popis
<b>[Tiskové barvy]</b> Můžete změnit výchozí nastavení [Tiskové barvy] (📖 14).	Viz "Postup změny položky [Tiskové barvy]" níže.
<b>[Orientace stránky]</b> Můžete změnit výchozí nastavení položky [📄] (Orientace stránky) (📖 5).	<u>Jako orig.</u> , Otočit o 90°

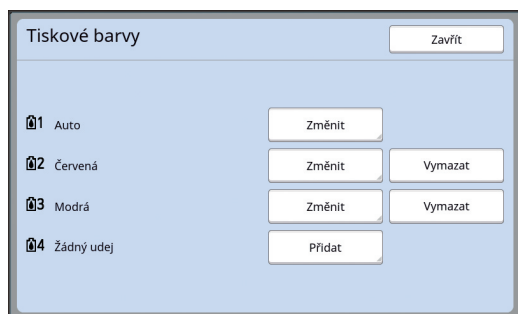
## Postup změny položky [Tiskové barvy]

Můžete změnit výchozí nastavení [Tiskové barvy] (📖 14).

### 1 Dotkněte se [Tiskové barvy] v obrazovce [Admin.].



### 2 Dotkněte se [Změnit] nebo [Přidat].

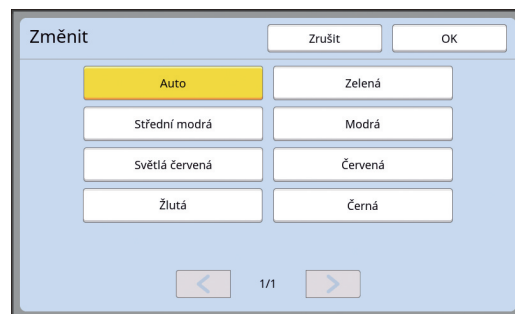


- Pro změnu tiskové barvy stanovené pro jednotlivé matrice se dotkněte tlačítka [Změnit].
- Pro přidání tiskové barvy se dotkněte tlačítka [Přidat].



- ▶ Pro vymazání tiskové barvy se dotkněte tlačítka [Vymazat]. (🗑️) nelze vymazat.)

### 3 Dotkněte se barvy, která se má použít.



Barvy tiskového válce, které byly předem nastaveny na tiskárně, se zobrazí jako možnosti.

Pokud zvolíte možnost [Auto], bude při použití tiskárny aplikována barva tiskového válce, který je nastaven na tiskárně.

### 4 Dotkněte se [OK].

Zobrazí se obrazovka [Tiskové barvy].

### 5 Dotkněte se [Zavřít].

Zobrazí se obrazovka [Admin.].

## Seznam klávesových zkratk

Místo mačkání tlačítek následujících funkcí na obrazovce můžete tyto funkce použít rovněž stisknutím kláves ovládacího panelu.

Klávesa	Přiřazená funkce
[1]	[ (Změnit zobrazení)]
[2]	[^ (Nahoru)]
[3]	[ (Orientace stránky)]
[4]	[< (Doleva)]
[5]	-
[6]	[> (Doprava)]
[7]	-
[8]	[v (Dolů)]
[9]	-
[0]	[OK]
[*]	Můžete zkontrolovat název tlačítka nástroje. (Tato funkce je k dispozici pouze při použití klávesy.)
[C]	[↶ (Opakovat)]
[P]	[ (Celkový náhled)] Pokud je [Celkový náhled] nastaven na ZAPNUTO, kontrolka klávesy [P] svítí.
[×]	[⊕ (Přiblížit)]
[+]	[⊖ (Oddálit)]
[HOME (DOMŮ)]	[ (Konec edit.)]

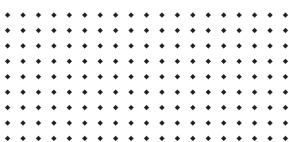

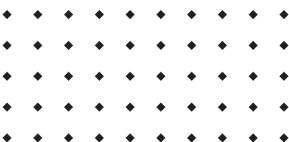

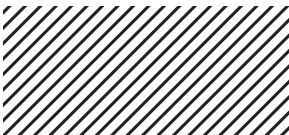
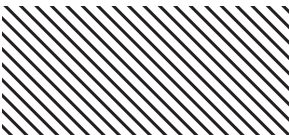
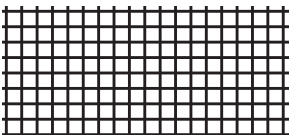
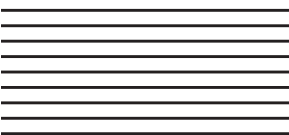
## Příklady položek [Rám] a [Obrazovka]

Toto jsou příklady plné velikosti.

### [Rám]

Rám 1 (tenká čára)	Rám 2 (tlustá čára)	Rám 3 (mimořádně tlustá čára)	Rám 4 (jemná přerušovaná čára)
			
Rám 5 (hrubá přerušovaná čára)	Rám 6 (dvojitá čára)	Rám 7 (tenká základní čára)	Rám 8 (dvojitá základní čára)
			

### [Obrazovka]

Mřížka 1	Mřížka 2	Mřížka 3	Mřížka 4
			
Mřížka 5	Mřížka 6	Mřížka 7	Mřížka 8
			





Obracejte se na následující dodavatele a poskytovatele servisních služeb: